

# プレイス ゲーム シブヤホンマチ

シブヤホンマチPlacemaking とは..?

日常的に訪れたいと思うような居心地  
よい空間を自分たちが主体となってつ  
くっていくプロジェクト  
緩やかな日常のつながりづくり  
や人々の活動の舞台となり地域  
へ愛着を高めることで、災害時も共助  
で助け合えるまちを目指していきます。

シブヤホンマチ  
PLACEMAKING



学校終わりに友達と集まる  
場所を作れないかな??



プレイスメイキングを通して  
まちにもっと関わってみたいな



自分とは異なる世代とも  
交流してみたいな



ばばまグループで  
活動する場所を探しているんだけど、いい場所ないかな?



## 本町まちづくり協議会 第3回プレイスメイキング検討部会 プレイス・ゲーム シブヤホンマチ

第3回検討部会では、パブリックスペースの診断・評価を行う参加型  
ワークショップ「プレイス・ゲーム」を通じて、活動の拠点となる公園  
などの可能性やアイデアを探っていきます。

まちに関わってみたいという気持ちがあれば、知識や経験はなくても  
大丈夫! 渋谷本町に新しい居場所を作っていく第一歩として、まちな  
かを楽しめるアイデアを一緒に考えていきましょう!

### ■プログラム

- ・「プレイス・ゲーム」ミニレクチャー
- ・まちに出てプレイス・ゲーム実践!
- ・会場に戻ってグループ・ワーク ~評価とアクションアイデア~

### ■日時

2022年12月17日(土)  
9時30分~12時(開場9時20分)

### ■会場 / 集合

本町区民会館  
大集会場(渋谷区本町4丁目9-7)

### ■定員

30名程度

### ■お申込み

右QRコードより  
12月14日(水)まで

### ■持ち物

寒さ対策(街歩きが1時間程度あります)



### ■お問い合わせ -本町まちづくり協議会事務局-

渋谷区 まちづくり推進部 まちづくり第一課 まちづくり推進係 担当:真柴、本田、佐藤  
Tel: 3463-2947(タ イルソ) FAX:5458-4918  
E-mail: sec-machi1suishin@shibuya.tokyo

■シブヤホンマチplacemaking  
の活動はinstagramからチェック!  
⇨⇨⇨

