

本町まちづくり協議会
第2回プレイスメイキング検討部会開催のお知らせ

プレイス**み**つけるフィールドワーク

～歩いてホンマチを再発見しよう！～



プレイスメイキングとは、地域のコミュニティを中心にパブリックスペースを再考し、特別な場へと変えていくための考え方およびプロセスのこと。

プレイスメイキングを進めていく上でははじめの一歩となる今回の検討部会は、活動の拠点となる場（プレイス）を探すためのフィールドワークを実施します。

毎日、暮らしたり、通いながらのホンマチも改めて歩いてみると新たな発見があるかも？一緒にまちをあるきながら、本町のプレイスメイキングの芽を探っていきましょう！

2022年11月26日 13:30-16:30 (土)

会場 本町区民会館 小集会場1号 (本町4丁目9-7)



※まちあるき終了後、本町区民会館でフィードバックのワークショップを実施します。
※小雨決行。荒雨の場合は、本町区民会館でワークショップ形式での開催とします。

参加希望の方は、11/22(火)までに以下のいずれかの方法でお申込みください。

WEBで
右のQRコードにアクセスし、必要事項をご記入の上、申込みください



メールで
下記【お問合せ】にあるメールアドレスに、お名前、ご住所、電話番号をご記入の上、送信ください

電話で
下記【お問合せ】にある電話番号にご連絡ください



プレイスメイキング検討部会とは？

本町まちづくり協議会では、日常的に訪れたいと思うような居心地よいパブリックスペースや居場所づくりについて、地域の方が主体となって検討していく場として、新たに「プレイスメイキング検討部会」を立ち上げました。

このような活動を通し、緩やかな日常のつながりづくりや人々の活動の舞台となり地域へ愛着を高めることで、災害時も共助で助け合えるまちを目指し活動していきます。



Check

活動の様子は、公式 Instagram で発信しています



2022年10月14日に開催された第1回検討部会の様子



【お問合せ】本町まちづくり協議会事務局

渋谷区 まちづくり推進部 まちづくり第一課 まちづくり推進係 担当：真柴、本田、佐藤

Tel : 3463-2947 (ダイヤル)

FAX : 5458-4918

E-mail : sec-machi1suishin@shibuya.tokyo