

# 臨川幼稚園 年長 <鬼ごっこ> 通年

毎日繰り返し楽しむ中で走る・止まる・方向転換などの基本的な運動能力が高まった。また、友達にぶつからないように逃げたり、周囲をみながら動くことができるようになる。



「〇〇くんは走るのが速い！」  
「逃げるのが上手だよね」

友達と一緒に鬼ごっこを楽しむ中で、友達の得意なことや良さに気付く姿が見られる。



## 知識・技能の基礎

## 思考力・判断力・表現力等の基礎

「陣地から出ないとつまらない」  
つかまることを嫌がり、ずっと陣地から出ない友達がいたことで、鬼ごっこが停滞してしまったことをきっかけに、みんなで話し合いをし、新しいルールを作りながら、遊んでいる。



## 学びに向かう力 人間性等



「助けていくから、待っててね」「助けてくれて、ありがとう」  
鬼ごっこの中で、助けたり、助けられたりすることで、友達とのつながりが深まっている。

「2人で一緒につかまえよう」  
友達同士で作戦を立てたり、協力したりして動く姿が見られた。繰り返し遊びの中で「おとり」や「はさみうち」などの考えが、幼児の中から出てくる。

## 負けても次できるから大丈夫

負けることがいやで鬼遊びになかなか参加しない幼児もいたが、繰り返し楽しむ中で負けても次があることがわかり、楽しんで参加できるようになってきている。